**Aplicación WEB (HTML)**

**¿Qué es una aplicación web?**

Es un servicio web que se aloja en un servidor y tiene múltiples beneficios e interacciones con los usuarios.

**Características**

* Una de las principales ventajas es su **vesrsatilidad**, ya que únicamente se necesita un navegador actualizado para hacer funcionar la aplicación web.  Además, tiene una mayor compatibilidad que las aplicaciones nativas ya que no es necesario instalar nada y es multiplataforma.
* Carga y visualización de múltiples formatos de archivo(PDF, Video, Imágenes, Audio, Imágenes 360°, Excel, Powerpoint, Word…)
* Actualización de la información en tiempo real.
* Seguridad del contenido de la aplicación web.
* Sistema de Login de usuario.
* Personalización a la necesidad de cada proyecto.

**Beneficios**

* Interacción de los usuarios finales con los materiales finales:
  + Materiales 3d
  + PDF
  + Imágenes 360°
  + Videojuegos
  + Videos interactivos
  + Entre otros
* Compartir archivos de manera rápida y segura
* Medición de satisfacción de los materiales mediante encuestas
* Implementación de Login de usuario para mayor seguridad del contenido de la aplicación.
* Al ser responsivo nos permite la visualización desde cualquier dispositivo(PC, smarthphone, tablet)
* Los materiales pueden incluir animaciones(texto e imagen)
* Los usuarios pueden consultar la información en cualquier momento, mientras la aplicación esté publicada.
* Gran capacidad de alacenamiento.
* Capacidad de ampliar la variedad de entregables.
* Implementación de plantillas para optimizar tiempos de producción y entrega.
* No depender de terceros para la publicación o actualización de la información.
* Corrección en tiempo real de la información, en caso de ser necesario.
* Reproducción de videos en alta calidad, ya que los videos los reproducirá el usuario desde su dispositivo.

**Impactos de la aplicación web**

* Adaptación e implementación de acuerdo a los nuevos mercados
* En los webinar se tendrá un mejor control de la información
* Mejora en la experiencia de usuario al interactuar con la aplicación
* Al centrarnos en la experiencia de usuario, refleja una mejora en el aprendizaje de conceptos largos o complicados. Al tener una gran variedad de interacciones el usuario disfrutará el recorrido de la aplicación.

**Requisitos**

1. Conocimiento en HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, Jquery, PHP, MySQL.
2. Para la creación de la aplicación no se necesita software adicional; para algunos de los materiales 3d, se necesita software especializado para la creación y manipulación de éstos mismos.
3. Host (Iincluye servidor y base de datos)

Qué es un Host:

Es un anfitrión que provee y utilizan servicios de la red para alojar servicios web a través de servidores.Los anfitriones ofrecen servicios de [transferencia de archivos](https://es.wikipedia.org/wiki/Transferencia_de_archivos), conexión remota, servidores de [base de datos](https://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos), [servidores web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web), etc.

Alternativas

blueHost, HostGator, Hostinger, Ionos, A2Hosting y GoDaddy (entre otros).

Recomendación

La mejor alternativa por todos sus servicios y costos es GoDaddy. He utilizado este servicio y ofrece pronta solución a tus problemas, servicio las 24 horas, tiene respaldos todo el tiempo en todo momento y solución de problemas en tiempo real.

El costo anual de un host empieza en $431.99 y puede llegar hasta $2,400 dependiendo el tipo de aplicación web

La suscripción al host incluye:

**60 GB** de almacenamiento^

**2 GB** de memoria RAM

Tráfico **sin medición**

Sitios web y bases de datos **ilimitados**

**Correo personalizado gratis** (valor de MXN275.88/año) durante el primer año.